领焰灯控台
简易教程

当你看到控台上有这么多按键时，也许你会觉得操作它一定很难，但其实不然，通过这短短的几章图文教程，你就已经可以制作演出了！

目 录

新建/保存 Show 2

灯具配接（Patch Fixtures） 2

Layout 布局 5

电脑灯编程（Programmer） 6

新建灯库 7

Show:就是指一个演出的文件，包含了一个演出所有的信息（灯具配接、效果、推杆等等）
Patch：配接
Fixture：这里通常指电脑灯
Channel：这里通常指常规灯
Library：灯库

新建/保存 Show

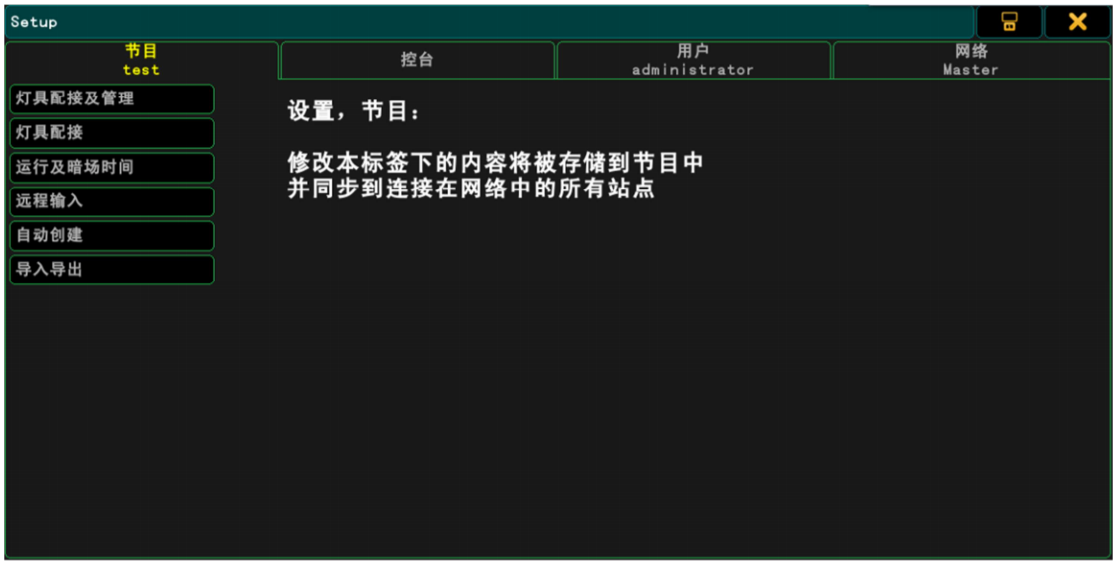
按 Backup 键：

在这个界面，用户可以 New Show（新建）、Save Show（保存）、Load Show（加载）。

在"Internal"标签下点击 New Show(新建)，在弹出的对话框中输入您要创建的 Show 的名称，确认好后按下>>PLEASE<<，则新的 Show 文件就创建好了。

灯具配接（Patch Fixtures）

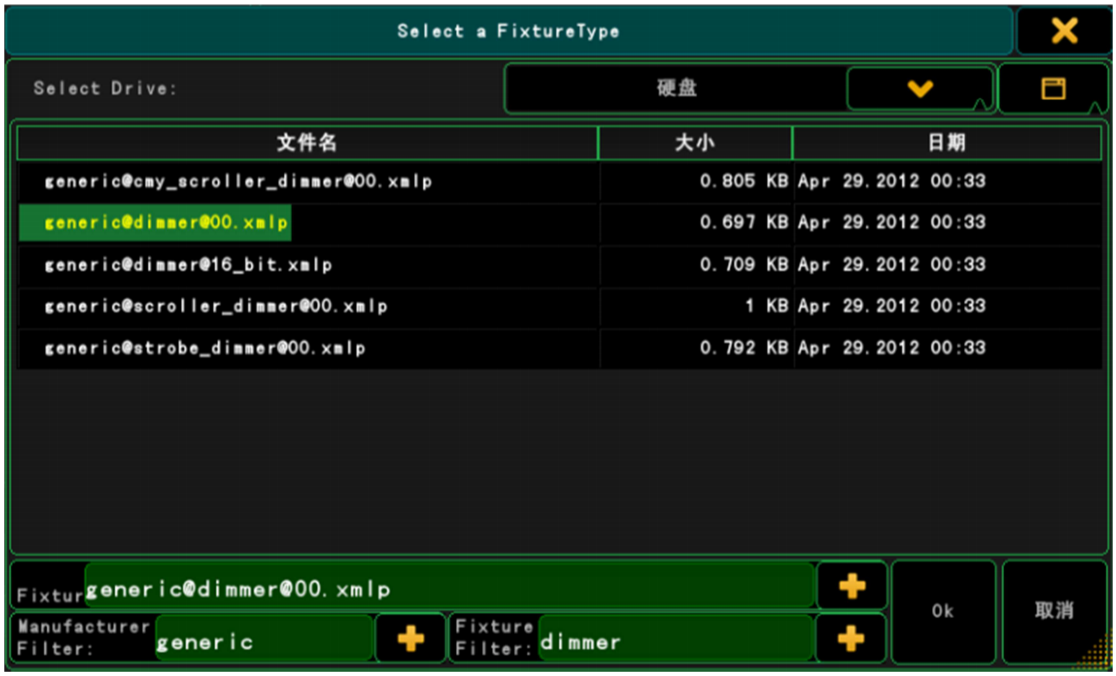
按 Setup 键：



在这个界面，用户点击“Patch & Fixture Schedule”（灯具配接及管理）：

输入 Layer Name 后（这里我们先创建一个名为 Dimmer 的组）：在屏幕上的点击 >>Please select FixtureType<< 后选择 From Library（从灯库中添加灯）.

进入灯库选择你所要添加的灯具，以 generic 的 Dimmer 为例，可以通过厂家和灯的类型进行筛选:



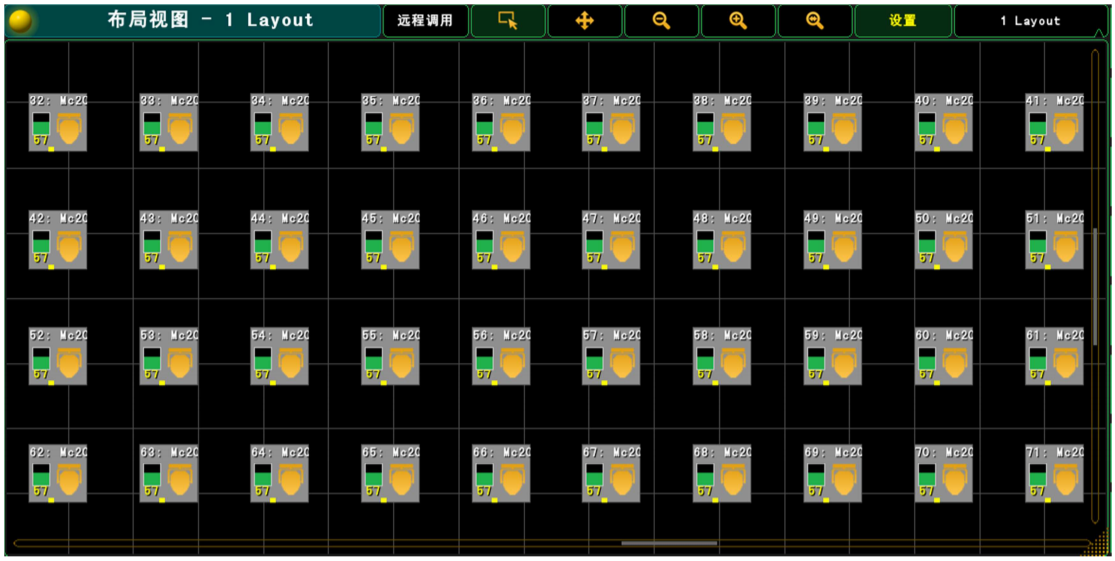
你可以选择需要添加的灯型，点击"OK"后在弹出对话框中输入数量（Quantity）为 10。之后输入配接（Patch）地址，输入完成后，点击"Apply" 应用，就完成配置灯型了.

Layout 布局

在实际演出中，往往需要 Layout 布局来方便实时直观的选灯、操作灯，为此，我们提供了完美的 Layout 布局功能！

首先选择所有需要操作的灯具（直接通过触摸屏在表单→ 灯具表单(Fixture Sheet)这个界面即可选灯），按 Store 键，保存在 集合(Pool）→ 布局(Layout）一个空的位置

在 其他(Other)→ 布局视图(Layout View)中，选择需要保存的布局(Layout)



接下来我们就可以按照实际舞台灯具的位置来在布局视图(Layout View)中摆放灯咯～～
介绍几个常用的功能按键：（从左至右介绍）

显示 Layout 编号以及名字
选择模式：在这个模式下，可以在视图中多选灯具
移动模式：在这个模式下，可以逐步移动视图，也可以移动所选灯具
框模式：在这个模式下，可以在视图中的任意位置加入一个方框
文字模式：在这个模式下，可以在视图中的任意位置加入文本（目前仅支持英文）
排版：可以通过这个按键来对灯具进行常用的形状的排版
翻页：每点一次翻页一次（每一页都有不同的功能对应到编码器）

电脑灯编程（Programmer）

电脑灯的编程操作基本集中在灯具表单(Fixture Sheet)这个界面:

用户可以在选灯后（直接通过触摸屏在表单→ 灯具表单(Fixture Sheet)这个界面即可通过触摸屏直接选灯，如上图所示黄色表示已经被选中的灯具）,在上图中红色区域选择所要修改的属性,通过编码器旋钮来修改

保存 Cue：
改变的参数背景会变成红色，此时按 Store 按键，然后选择所要保存的推杆，则就可以把 Cue 存在对应的推杆上　（是不是觉得非常 Easy 啊～～）

新建灯库

按 Setup 键→Show→灯具配接及管理
按 FixtureTypes，然后按 Add 来创建一个新的灯的灯库.（以 Golden Scan 4 为例）

GoldenScans 的规格属性:

CHANNEL	FUNCTION
1	IRIS
2	COLOUR CHANGE
3	CTC / PRISMI / FROST SELECTION
4	DIMMER / STOPPER / STROBE
5	PAN
6	TILT
7	GOBO CHANGE
8	GOBO ROTATION
9	GOBO FIXED CHANGE
10	RESET
11	PAN FINE (with option 16b ON)
12	TILT FINE (with option 16b ON)

按 Add，在弹出窗口中选择：

Beam -> Iris -> Iris

根据灯的 DMX 规格重复刚才的步骤来添加下面的属性:

Color -> Color1 -> Color1

Beam -> Prisma -> Prisma1

Dimmer -> Dimmer -> Dim

Position -> Position -> Pan

Position -> Position -> Tilt

Gobo -> Gobo1 -> Gobo1

Gobo -> Gobo1 -> Gobo1_Pos

Gobo -> Gobo2 -> Gobo2

Control -> Control -> Reset

最后的 Pan Fine 和 Tilt fine 不用添加，这两个的作用同 Pan 和 Tilt 是一样的，只不过是微调，你可以在 Fine 这一列中输入对应的 DMX 通道：

下一步我们为每个属性加上它的默认值（0%-100%）

依照灯的手册，需要把以下属性的默认值从 0%改成 50%

Iris - open - 50%
Pan - center - 50%
Tilt - center - 50%

相同的，我们可以根据自己的需求来设置 Highlight 的值：

Color1 - open - 0%
Prisma1 - open - 0%
Dim - open - 100%

我们已经用最少的数据创建了一个基本的灯库以达到操作 GoldenScan4 的目地，现在可以关闭灯库编辑菜单，将灯和控台相连接并配接来测试每个属性是否正常.

领焰科技保留在不预先通知的情况下，随时修改本规格书中所述产品信息、技术参数的权利。